

# Firmware-Upgrade Version 2.04

# Erste Schritte zur Aktualisierung (Windows-Systeme)

Das Firmware-Update liegt in einer Archivdatei im ZIP-Format vor. Auf Ihrem Computer brauchen Sie demnach ein Programm, mit dem Sie solche Archive entpacken können. Für die Windows-Plattform ist die Software WinZip® einer der bekanntesten Entpacker.

1 Entpacken Sie die ZIP-Datei in einen Ordner, den Sie sich merken können (z.B. "Eigene Dateien").

> Sie sollten nun eine Datei UTILITY.LDR und einen weiteren Ordner mit der Bezeichnung UTILITY sehen. Der Ordner enthält die beiden Dateien FPRG101.UTL und PS5PRG.204.

- 2 Schalten Sie das POCKETSTUDIO 5 aus und vergewissern Sie sich, dass die CF-Karte eingelegt ist.
- **3** Verbinden Sie das POCKETSTUDIO 5 mit seinem Wechselstromadapter, aber lassen Sie es noch ausgeschaltet.

#### WICHTIG

Versuchen Sie NIEMALS, die Firmware im Batteriebetrieb zu aktualisieren. Sorgen Sie dafür, dass die Verbindung mit dem Wechselstromadapter stabil ist und nicht getrennt wird. Wenn während der Aktualisierung die Stromzufuhr oder der Vorgang auf andere Weise unterbrochen wird, besteht die Gefahr, dass Sie Ihr POCKETSTUDIO 5 nicht mehr benutzen können. Wenn bei der Aktualisierung Probleme auftreten, wenden Sie sich an Ihren Tascam-Fachhändler.

- 4 Verbinden Sie jetzt das POCKETSTUDIO 5 mit dem Computer über ein USB-Kabel.
- 5 Halten Sie die ENTER-Taste gedrückt, während Sie das POCKETSTUDIO 5 einschalten.

Auf dem Display wird USB Mode angezeigt. Sie können die **ENTER**-Taste jetzt loslassen.

Nach kurzer Zeit sollten Sie das POCKET-STUDIO 5 als Wechseldatenträger im Windows-Explorer sehen (zum Beispiel als Laufwerk E:, wenn eine Festplatte und ein CD-Laufwerk in Ihrem Rechner installiert sind). Unter Windows Me, 2000 oder XP erscheint ein Kartensymbol in der Taskleiste.

# WICHTIG

Bevor Sie die Firmware aktualisieren, sollten Sie vorsichtshalber Ihre Songs und Daten sichern, wie im Referenzhandbuch auf S. 43 beschrieben.

6 Kopieren Sie die Datei UTILITY.LDR und den Ordner UTILITY (mit den enthaltenen zwei Dateien) auf das POCKETSTUDIO 5-,,Laufwerk".

Unter Windows Me, 2000 oder XP: Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol des POCKETSTUDIO 5 (USB-Massenspeicher) und stoppen Sie es.

Unter Windows 98SE: Schalten Sie das POCKETSTUDIO 5 einfach aus und trennen Sie danach die USB-Verbindung.

7 Wenn die Meldung erscheint, dass Sie das verbundene Gerät getrennt werden kann, schalten Sie das POCKETSTUDIO 5 aus und trennen Sie die USB-Verbindung.

Sie haben bis jetzt lediglich die Dateien kopiert. Aktualisieren Sie nun die Firmware, wie weiter unten beschrieben.

# Erste Schritte zur Aktualisierung (Mac OS 9 oder OS X 10.1 und höher)

Das Firmware-Update liegt in einer Archivdatei im Stuffit- oder im ZIP-Format vor. Auf Ihrem Computer brauchen Sie demnach ein Programm, mit dem Sie solche Archive öffnen können. Der als Freeware erhältliche Stuffit Expander<sup>™</sup> eignet sich gut dafür und erlaubt, die Datei per Doppelklick zu entpacken.

1 Entpacken Sie das Archiv an eine Stelle, die Sie sich merken können (z.B. auf den Desktop). Sie sollten nun eine Datei UTILITY.LDR und einen weiteren Ordner mit der Bezeichnung UTILITY sehen. Der Ordner enthält die beiden Dateien FPRG101.UTL und PS5PRG.204.

- 2 Schalten Sie das POCKETSTUDIO 5 aus und vergewissern Sie sich, dass die CF-Karte eingelegt ist.
- **3** Verbinden Sie jetzt das POCKETSTUDIO 5 mit dem Computer über ein USB-Kabel.

4 Verbinden Sie das POCKETSTUDIO 5 mit seinem Wechselstromadapter, aber lassen Sie es noch ausgeschaltet.

# WICHTIG

Versuchen Sie NIEMALS, die Firmware im Batteriebetrieb zu aktualisieren. Sorgen Sie dafür, dass die Verbindung mit dem Wechselstromadapter stabil ist und nicht getrennt wird. Wenn während der Aktualisierung die Stromzufuhr oder der Vorgang auf andere Weise unterbrochen wird, besteht die Gefahr, dass Sie Ihr POCKETSTUDIO 5 nicht mehr benutzen können. Wenn bei der Aktualisierung Probleme auftreten, wenden Sie sich an Ihren Tascam-Fachhändler.

### 5 Halten Sie die ENTER-Taste gedrückt, während Sie das POCKETSTUDIO 5 einschalten.

Auf dem Display wird USB Mode angezeigt. Sie können die **ENTER**-Taste jetzt loslassen.

Nach kurzer Zeit wird das POCKETSTUDIO 5 auf dem Computer als Wechseldatenträger angezeigt.

# Firmware aktualisieren

### 1 Halten Sie die REW- und die RECORD-Tasten gedrückt, während Sie das POCKET-STUDIO 5 einschalten.

Auf dem Display wird Folgendes angezeigt:

UTILITY 1.13 >FPRG101

#### 2 Drücken Sie ENTER.

Es wird kurz Loading... und anschließend Folgendes angezeigt:

PRG UPDATER 1.13 >PS5PRG.204

#### **3** Drücken Sie erneut ENTER.

Jetzt sehen Sie auf dem Display:

File:PS5PRG 1.13 -> 2.04 Are you sure ?

#### 4 Drücken Sie noch einmal ENTER.

Die Firmware wird nun aktualisiert:

# WICHTIG

Bevor Sie die Firmware aktualisieren, sollten Sie vorsichtshalber Ihre Songs und Daten sichern .

- 6 Kopieren Sie die Datei UTILITY.LDR und den Ordner UTILITY (mit den enthaltenen zwei Dateien) auf das POCKETSTUDIO 5-"Laufwerk".
- 7 Werfen Sie das POCKETSTUDIO 5 aus (Befehlstaste-E) oder ziehen Sie es auf den Papierkorb.
- 8 Wenn das Symbol verschwunden ist, schalten Sie das POCKETSTUDIO 5 aus und trennen Sie die USB-Verbindung.

Sie haben bis jetzt lediglich die Dateien kopiert. Aktualisieren Sie nun die Firmware, wie im folgenden Abschnitt beschrieben.

Es kann etwa 10 Minuten dauern, bis die Firmware komplett geladen ist.

# VORSICHT

UNTER KEINEN UMSTÄNDEN dürfen Sie während dieses Ladevorgangs die Stromzufuhr zum POCKETSTUDIO 5 unterbrechen.

> Während der Aktualisierung können Sie mit dem POCKETSTUDIO auch nicht arbeiten. Ebenfalls sollten Sie keine anderen Kabelverbindungen herstellen oder trennen, bevor die Aktualisierung abgeschlossen ist.

> Wenn die Aktualisierung abgeschlossen ist, führt das POCKETSTUDIO 5 automatisch einen Neustart aus und zeigt auf dem Display Folgendes an:

> > TASCAM POCKETSTUDIO 5 V2.04

Windows 98, Windows Me, Windows 2000 and Windows XP sind Marken der Microsoft Corporation.

Mac und Mac OS sind Marken der Apple Computer, Inc. Stuffit and Stuffit Expander sind Marken der Aladdin Systems, Inc. WinZip ist eine Marke der WinZip Computing, Inc. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.